**Міністерство освіти і науки України**

**НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ**

**“КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ ІМЕНІ ІГОРЯ СІКОРСЬКОГО”**

**Кафедра прикладної математики**

**ЕТАП №4**

«Проектування схеми взаємодії програмних засобів

РОЗРАХУНКОВО-ГРАФІЧНОЇ РОБОТИ»

з дисципліни: «Програмування» 1-й семестр

на тему: «Програма тестування знань учнів

(6 варіантів відповіді - 2 правильні)»

Виконала: Лазарєва М. Ю.

Група КМ-02, факультет ФПМ

Керівник: Олефір О.С.

**Київ-2020**

**Проектування схеми взаємодії**

На запуску програми, вона виводить інформаційне повідомлення про студента, який виконав роботу, та описує що саме ця програма робить.

Далі програма питає чи готовий користувач розпочати тестування, якщо так, то вона присвоює змінній grade (оцінка) значення 0 та задає перше питання.

Кожна відповідь перевіряється програмою. По-перше, вона дивиться, чи є відповідь потрібного формату. Якщо відповідь містить неприпустимі символи, вона про це попереджає та просить каристувача ввести відповідь знову. По-друге, перевіряє її на правильність. В залежності від кількості правильних відповідей у кожному питанні, программа нараховує 2 або 1 бали. Ці бали додаються до змінної grade і в кінці змінна виводиться на екран у графі з оцінкою.